



SZKOLNY DRIFT

Car Mechanic Simulator vs Automation The Car Company



Od czterech ostatnich numerów gazetki szkolnej piszemy o grze Automation – The Car Company Tycoon Game. Chodzi o symulator budowy samochodu. W tym numerze zaprezentuję inną, znaną i cenioną wśród pogromców symulatorów – grę Car Mechanic Simulator. Skupię się na najstarszej wersji 2014 + DLC, gdyż postanowiłem sprawdzić wszystkie jej wersje.

Symulator pracy mechanika samochodowego w wersji 2014 nie porówna może realizmem i kunsztem grafiki, ale jest niewątpliwie dobrym sprawdzianem wiedzy dla ucznia z Borowskiej. Wielu ziomali bowiem, nawet w trzeciej klasie czy to branżówki, czy technikum ma spore problemy wynikające z braku wiedzy na temat mechanizmów w pojeździe... Często nie rozumieją dlaczego aby wymienić daną część należy zdemontować wiele innych podzespołów. Nierzadko nazwy części nic nie mówią przyszłemu mechanikowi czy elektromechanikowi...

Dobrze jest więc zapoznać się z tym tytułem, aby nie skompromitować się podczas praktyk w serwisie, czy też w warsztacie, który mógłby zatrudnić nas na wakacje czy po zakończeniu edukacji w Zespole Szkół nr 2...

Zapoznanie z interfejsem gry Car Mechanic



Grę zaczynamy od wyboru trybu **KARIERA**. Tworzymy profil i po chwili jesteśmy na hali.

Oczywiście świeżo ściągnięta ze Steama gra wymaga ustawienia w opcjach języka polskiego. Wtedy wita nas komunikat z poradnikiem opisującym technikę poruszania się w interfejsie.

Najpierw włączamy radio. Potem podnosimy samochód na podnośniku i opuszczamy go. Uczymy się jak działa mechanika gry, aby potem sprawnie wykonywać poszczególne misje. Dlatego w ramach przygotowania uruchamiamy katalog części w komputerze i przeglądamy go. Gdy mamy opanowany interfejs, możemy dokonać pierwszej naprawy.

Zlecenie naprawy 1 - Genesis Town

1. Wymień przednie klocki hamulcowe
2. Sprawdź przednie tarcze hamulcowe



Pierwsze zlecenia są pewnego rodzaju samouczkiem, gdzie poznasz sposób na przełączanie się pomiędzy trybami montażu, demontażu i sprawdzania stanu części. Na początku zatem gra poprosi cię o włączenie radia. Podejdź do urządzenia i wciśnij LPM.



W każdym momencie możesz także wyłączyć odbiornik. Muzyka z gry nie musi ci przecież się spodobać. Następnie podejdź do komputera i również wciśnij LPM.



Wejść do sklepu z częściami i kup cztery klocki hamulcowe, po 50 dolarów sztuka. Wyświetli się okno, w którym zostaniesz poproszony o podejście do jednego z przednich kół. Kliknij na obracającą się ikonę przy kole, a następnie wykręć pięć śrub mocujących felgę (upewnij się, że w prawym górnym rogu znajduje się czerwona ikona symbolizująca tryb demontażu). Aby to zrobić, po prostu skieruj kursor na którąś z nich i przytrzymaj LPM, aż ta zniknie. Następnie musisz zdjąć czerwony zacisk hamulca. Zamocowany jest na dwie śruby, odkręcasz je w taki sam sposób. Później zdejmij dwa klocki hamulcowe, tym razem bez odkręcania.



Przejdź do trybu montażu, naciskając PPM i wybierając odpowiednią opcję. Kliknij na wolne miejsce, gdzie jeszcze przed chwilą znajdował się stary klocek hamulcowy i wybierz jeden z czterech elementów, które zakupiłeś wcześniej w sklepie. Tak samo postąp z drugim. Teraz kliknij PPM i wybierz tryb sprawdzania części, a następnie kliknij na tarczę hamulcową, gdyż takie zleczenie miał klient, właściciel auta.



Wróć do trybu montażu i zamontuj na klockach hamulcowych zacisk. Dokręć dwie śruby, a następnie w ten sam sposób nałóż koło i dokręć pięć szpilek.



Dokładnie ten sam proces musisz powtórzyć z drugim przednim kołem. Gdy uporasz się z robotą, kliknij PPM i wybierz aktualne zlecenie. Upewnij się, że na samej górze przy wymaganiach klienta są odhaczone obie pozycje.

ZLECENIE NAPRAWY 1		Szczegóły pojazdu	
NR	LISTA ZADAŃ	STATUS	
1	Wymień przednie klocki hamulcowe	<input checked="" type="checkbox"/>	GENESIS
2	Sprawdź przednie tarcze hamulcowe	<input checked="" type="checkbox"/>	Model: TOWN
			Wersja: -
			Year: 2006 Vehicle class: -
			Właściciel: -
			GTWN002
			Class: -
			VR7439864XX947228LP674
			Color: -
			Odometer reading: -

Jeśli jesteś pewny, że złożyłeś samochód poprawnie, naciśnij na zleceniu czerwony napis "Repaired".



Revton Van



Revton Wind



Vulcan Family

Inne fury w Car Mechanic Simulator 2014



Aisan Cougar

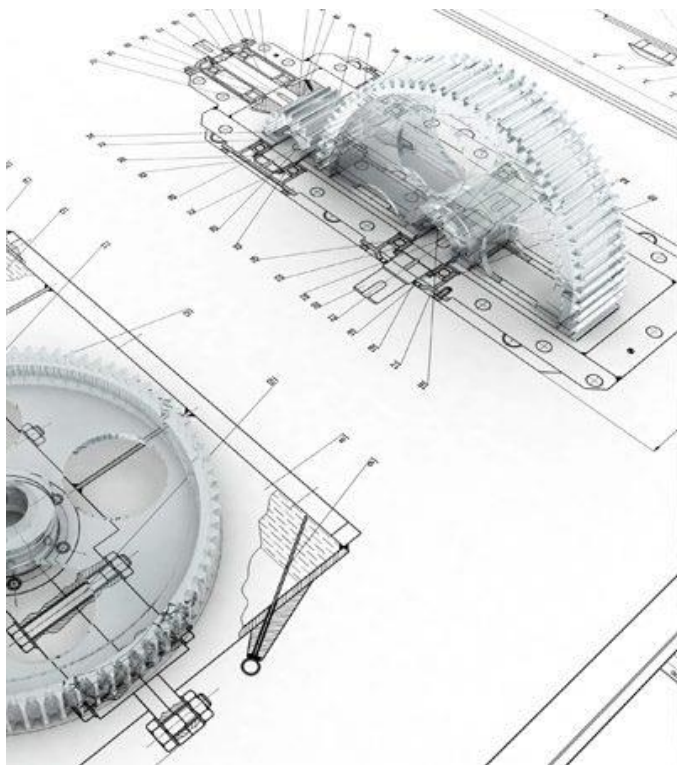


Sceo LC500

Rysunek techniczny – potrzebny czy nie?

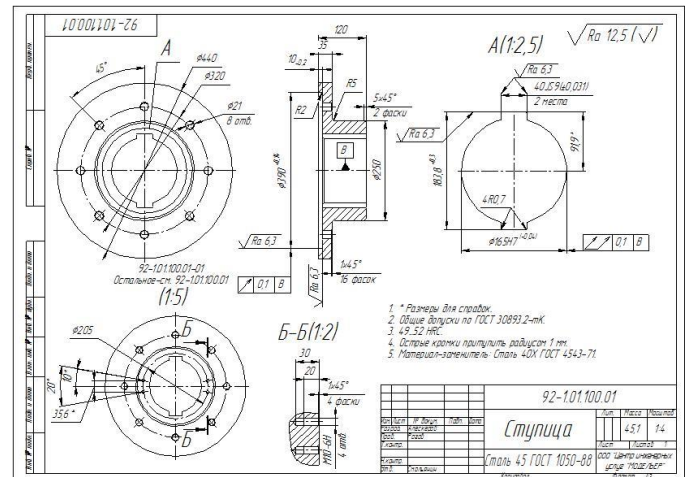
Wielu uczniów w naszej szkole boryka się z nie lada problemem – uzyskanie dobrej oceny z rysunku technicznego, nazywanego później na politechnice **Grafiką Inżynierską**. Czy to się w ogóle do czegoś przydaje? Czy planując swoją karierę w branży Automotive warto poświęcać temu przedmiotowi większą uwagę?

Wiele firm we Wrocławiu poszukuje wykształconych mechaników. I nie chodzi tu o specjalistę w wymianie klocków hamulcowych, czy diagnostyce nowoczesnych silników. Wiele wrocławskich biur projektowych wykonuje części do samochodów, maszyn czy systemów automatyki przemysłowej. Aby wykonać taki detal, należy zaprojektować go i wykonać dokumentację dla wykonawcy – odlewni, tokarni czy szlifierni.

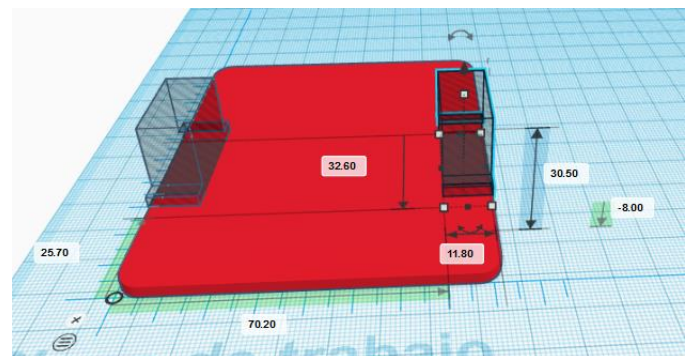


Rysunek techniczny w szkole branżowej czy technikum obejmuje przede wszystkim ważne zasady, takie jak odpowiedni dobór grubości linii, nie przecinanie się linii wymiarowych jak i sposoby opisu obrabianych powierzchni. Dlatego tak ważne jest przyłożenie się do każdego rysunku odręcznego, staranność i przejrzystość pracy. Doświadczony konstruktor oczywiście nie musi wykonywać projektów na papierze za pomocą ołówka i rysika odpowiedniej twardości. Większość żmudnej pracy wykonuje za niego komputer, a dokładniej programy takie jak

Autodesk **Inventor** czy Solidworks. Są to jednak trudne w obsłudze i płatne systemy. A gdyby tak poćwiczyć na jakichś darmowych narzędziach i nieco się podszkolić?



Bardzo prostą aplikacją do tworzenia rysunków trójwymiarowych jest opisywana już w jednym z numerów gazetki szkolnej strona Thinker CAD. Jest darmowa i online – wystarczy podłączyć się komputerem czy telefonem do Internetu.



Tworzone w niej modele 3D można wymiarować i następnie próbować przenieść je na kartkę, aby ćwiczyć się w grafice inżynierskiej. Zdobyte w ten sposób umiejętności pozwolą na łatwiejsze przyswojenie zasad programów zaawansowanych, takich jak Solidworks, Inventor czy Catia. Dobry konstruktor-mechanik bez problemu zarobi w biurze ponad 10 tys złotych miesięcznie!

